

سلسلة

Basic

الجزء

الكمبيوتر

و

تكنولوجيا المعلومات

مراجعة ليلة الإمتحان

للمصف الثالث الإعدادي

الفصل الدراسي الثاني

موقع ايجي فاست التعليمي
egyfast.blogspot.com

إعداد

W.G

٠١٠٩٦٦٧٣٣٦٨

* نسخة خاصة بالجموعات المدرسية *

س ١ : أكمل العبارات التالية :-

- ١- الكود For m = 3 To 15 step 3 سيقوم بعرض الاعداد التي تقل لسته على ٣
- ٢- الكلمة المحجوزة vbCrLf تستخدم في الاستاد لفر حديد
- ٣- ناتج الكود (10) Text = IsNumeric Label1 هو True
- ٤- يتم وضع الكود الخاص بمعالجة الخطأ بعد Catch
- ٥- بعد تنفيذ الصيغة الحسابية (4 * 3 + 2) يكون الناتج هو ١٤
- ٦- تستخدم مجموعة أوامر Try / Catch لـ معالجة الأخطاء أثناء التنفيذ
- ٧- تستخدم IF - Then - Else في حالة وجود أكثر من تعبير شرطي للتفرع .
- ٨- لنقل ووضع مؤشر الكتابة داخل صندوق النص Textbox نستخدم الوسيلة Focus (.)
- ٩- يتم الاعلان عن المتغيرات باستخدام جملة Dim
- ١٠- أفضل حلقة تكرارية تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقا For - Next
- ١١- يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الادوات منها Textbox
- ١٢- توفر لغة Vb.net امكانيه معالجة الاخطاء المحتمل وقوعها من خلال جملة Try / Catch
- ١٣- كلمة Rem تساعد على فهم الاكواد المكتوبه في نافذه الكود وما يأتي بعدها لا تعتبر كود ويهمل تنفيذه .
- ١٤- يطلق على المتغير الذي يتحكم في عدد مرات التكرار اسم Counter العداد
- ١٥- ناتج تنفيذ العملية الحسابية $2 + (3 + 2)^2$ هي 27
- ١٦- ينفذ الكود الذي يلي Else في جملة If عندما يكون ناتج التعبير الشرطي False
- ١٧- المتغيرات هي أماكن محجوزة في الذاكرة لها قيمه يمكن أن تتغير أثناء سير البرنامج .
- ١٨- لاستخدام المتغيرات والثوابت داخل نطاق أى إجراء يجب الاعلان عنها على مستوى Class التصنيف
- ١٩- لكتابة الملاحظات والتعليقات داخل البرنامج نستخدم الكلمة Rem
- ٢٠- الكود اللازم للاعلان عن ثابت صحيح Short يسمى Num يحمل القيمة ٢ Const Num As Short = 2
- ٢١- من قواعد تسمية المتغيرات ١- أن يبدأ بحرف أم (_) ٢- التي تبدأ بحرف أو رقم
- ٢٢- عند كتابة الكود يحتاج المبرمج لوضع تعليق معين ليتم تنفيذه لابد أن يسبقه كلمة Rem
- ٢٣- لاكتشاف ومعالجة أخطاء البرنامج أثناء التشغيل نستخدم جملة Try / Catch
- ٢٤- لتخزين عنوان الطالب نستخدم بيان من النوع String
- ٢٥- ثابت حرفي يستخدم لاضافه رمز مفتاح الادخال و سطر جديد هو vbCrLf
- ٢٦- داله تستخدم لمعرفة محتوى صندوق نص Textbox هل هو عددي أم حرفي IsNumeric (.)
- ٢٧- قيم مخزنه لا تتغير أثناء تشغيل البرنامج تسمى الثوابت
- ٢٨- الثوابت هي أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر RAM و لا يمكن تغييرها
- ٢٩- المتغيرات هي أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر RAM و يمكن تغيير قيمها
- ٣٠- المتغيرات هي أماكن في ذاكرة الكمبيوتر يخصص لها قيمه يمكن لهذه القيمه أن تتغير أثناء تنفيذ البرنامج .
- ٣١- المتغيرات تؤدي الى نتائج غير سليمة أثناء تنفيذ البرنامج .
- ٣٢- المتغيرات (أمر) التعليق يعنى تخزين قيمه داخل متغير .
- ٣٣- يتم استخدام متغير من النوع String لوضع اسم الطالب فيه .
- ٣٤- جملة If - THEN - ELSE تنتهي بكلمات End IF
- ٣٥- الأمر For I = 2 To 10 step 2 عدد مرات تكراره هي ٩ مرات
- ٣٦- يستخدم المعامل Mod لإيجاد باقى قسمة عددين .
- ٣٧- لكي نخزن نتيجة طالب (ناجح / راسب) نستخدم متغير من النوع Boolean
- ٣٨- الكلمة Next تعنى عوده التنفيذ لبداية التكرار .

- ٣٩- في الصيغة التالية For I = 3 To 9 step 3 خطوة تزايد العداد في كل مره هي ٣
- ٤٠- المتغير من النوع Single - Double - Decimal يستخدم لتخزين الاعداد التي تحتوى على كسور .
- ٤١- لتخزين مجموعه من الحروف يتم استخدام متغير من النوع String
- ٤٢- تسمى العلامة (=) معامل التخصيص
- ٤٣- هو حدود القيم المتاحة للمتغير
- ٤٤- الاعلان عن الثوابت Dim واهمال علامة = والقيمة الابتدائية فان المتغير العددي يأخذ القيمة
- ٤٥- المتغير من النوع String يستخدم في تخزين الحروف والارقام التي لا تدخل في العمليات الحسابية
- ٤٦- المتغير من النوع Boolean يأخذ القيمة True / False
- ٤٧- عند الاعلان عن متغير باستعمال Dim واهمال علامة = والقيمة الابتدائية فان المتغير العددي يأخذ القيمة الافتراضية
- ٤٨- في جملة For Counter = 1 To 10 القيمة الابتدائية للعداد 1 والقيمة النهائية للعداد 10
- قيمة خطوة تزايد العداد هي ١

- ٤٩- اذا أردنا تحديد نوع المتغير المناسب في حل تمرين فهناك قواعد يجب اتباعها
- ٥٠- في الامر For N = 1 To 6 step 2 عدد مرات التكرار هي ٣ مرات
- س٢ : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة :-

- ١- المتغير من النوع Double يأخذ القيمة True / False (X)
- ٢- يتم الاعلان عن المتغيرات باستخدام جملة Dim (√)
- ٣- ناتج تنفيذ العملية الحسابية $(10 - 2 * 5) + 2^2$ هو ٩ (X)
- ٤- الاخطاء الاملائية والنحوية تؤدي الى نتائج غير سليمة عند استخدام تعبيرات بناؤها غير سليم في جمل التخصيص (X)
- ٥- ناتج الدالة IsNumeric دائما تكون No (X)
- ٦- معامل الربط & ثابت حرفي يستخدم لاضافة رمز مفتاح الادخال وسطر جديد (X)
- ٧- الكلمة المحجوزة vbCrLf تستخدم لانشاء سطر جديد (√)
- ٨- مدى المتغير من النوع byte هو كل الاعداد الصحيحة (X)
- ٩- عند تخصيص القيم الحرفية من النوع string يتم وضعها بين علامتي # # (X)
- ١٠- للاعلان عن متغير يحمل نوع الانسان (ذكر / أنثى) تستخدم متغير من النوع char (X)
- ١١- الاعلان عن المتغيرات والثوابت يمكن أن يكون على مستوى التصنيف class (√)
- ١٢- في حالة عدم كتابة step مع جملة (For - Next) تعني ان قيمة الزيادة صفر افتراضيا (X)
- ١٣- الكود التالي Const X As Single يعتبر جملة تخصيص صحيحة (X)
- ١٤- الدالة IsNumeric لها مدخل أو وسيطه بين القوسين ولها ناتج منطقي True / False (√)
- ١٥- Dim Long AS Integer (X)
- ١٦- جملة (If - Then - Else) تستخدم عند وجود اختيارين فقط أحدهما في حاله الصواب True والاخر في حالة الخطأ False (X)
- ١٧- تستخدم جملة for - Next لتنفيذ كود لعدد محدد من المرات (√)
- ١٨- المتغيرات يمكن تخصيص قيم لها أثناء الاعلان وأثناء سير تنفيذ تعليمات البرنامج (√)
- ١٩- أحد قواعد تسمية المتغيرات أو الثوابت في البرنامج أن يبدأ الاسم بحرف أو رقم (X)
- ٢٠- يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الادوات منها textbox (√)
- ٢١- ينفذ الكود الذي يلي Else في If عندما يكون ناتج الشرط true (X)
- ٢٢- لتخزين قيم عدديه تحتوى على كسور نستخدم متغيرات من نوع Integer (X)
- ٢٣- يمكن استخدام الكلمة byte كاسم لمتغير في البرنامج (X)

- ٢٤- يستخدم المعامل (÷) فى عملية القسمة العادية فى لغة Vb.net (X)
- ٢٥- يجب أن يبدأ اسم المتغير أو الثابت برقم (X)
- ٢٦- يجب أن يبدأ اسم المتغير فى لغة VB.net بحرف من حروف الهجاء الانجليزية (✓)
- ٢٧- الثوابت هى القيم المخزنة التى تتغير أثناء تشغيل البرنامج (X)
- ٢٨- يستخدم الامر Try / Catch فى اكتشاف الاخطاء أثناء تشغيل البرنامج والتعامل معها (✓)
- ٢٩- يستخدم الامر for - Next فى حالة عدم معرفة عدد مرات التكرار مسبقا (X)
- ٣٠- يمكن استخدام الكلمة 5first كأسم متغير فى البرنامج (X)
- ٣١- يستخدم الامر Try / Catch فى اكتشاف الاخطاء التى تحدث أثناء تصميم البرنامج (X)
- ٣٢- الشكل الصحيح لامر التخصيص هو variable Name = Value (✓)
- ٣٣- لتخزين عناوين الطلبة يستخدم متغير من النوع Boolean (X)
- ٣٤- عند استخدام أوامر Try / catch يتم تنفيذ الاوامر التى تلى كلمة try فإذا لم يحدث خطأ يتم تنفيذ الاوامر التى تلى catch (X)
- ٣٥- المتغيرات من النوع (Short - Integer - Long) تستخدم لتخزين الاعداد التى تحتوى على كسور (X)
- ٣٦- يسمح باستخدام المسافات فى تسمية المتغير (X)
- ٣٧- يطلق على المخازن التى لا تتغير أثناء تشغيل البرنامج اسم المتغيرات (X)
- ٣٨- يستخدم الامر If - Then البسيط فى حالة وجود بديل واحد (✓)
- ٣٩- المتغيرات من النوع Char تستخدم فى تخزين حرف واحد (✓)
- ٤٠- عند قراءة قيمة من عنوان من الذاكرة يتم نقل القيمة الى عنوان آخر (X)
- ٤١- يمكن أن نقوم بالاعلان عن أكثر من متغير باستعمال أمر dim واحد (✓)
- ٤٢- يستخدم أمر const للاعلان عن المتغيرات داخل البرنامج (X)
- ٤٣- تعتبر كلمة string اسم متغير صحيح حسب قواعد تسمية المتغيرات (X)
- ٤٤- الصيغة $S + 5 = S$ صحيحة كمعادلة رياضية وغير صحيحة كأمر تخصيص (✓)
- ٤٥- عند استخدام If - Then - Else تنفذ الاوامر التى تلى End If عند تحقيق الشرط (X)
- ٤٦- الاسم 3Ahmed يعتبر اسم متغير صحيح (X)
- ٤٧- القيمة (ط) التى تساوى ٣.١٤ هى مثال على القيم المتغيرة (X)
- ٤٨- العدد ٥.٢ يمكن أن يخزن فى متغير من النوع single (✓)
- ٤٩- قيمة التعبير $4 < 4$ هى False (✓)
- ٥٠- عند استخدام متغير من النوع byte فان البيانات التى تتعامل معها هى البيانات المنطقية True أو false (X)
- ٥١- من قواعد تنفيذ العمليات الحسابية أن عمليات الجمع والطرح تسبق عمليات الضرب والقسمة (X)
- ٥٢- الامر If - Then - Else يتم استخدامه فى حالة اذا ما كنا نريد تنفيذ أحد البديلين أ أو ب (✓)
- ٥٣- الصيغة $X = X + 5$ غير صحيحة كأمر تخصيص (X)
- ٥٤- المعامل & هو أحد معاملات المقارنة المنطقية (X)
- ٥٥- التخصيص يمكن أن يكون بقيمه مجردة أو بمتغير أو بخاصية أو بتعبير حسابى (✓)
- ٥٦- المتغيرات من النوع (Integer - Long - Double) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحة فقط (X)
- ٥٧- تستخدم علامة التنصيص "" فى حالة اذا ما أردنا كتابة تاريخ أثناء الاعلان عن الثوابت (X)
- ٥٨- عمليات الطرح تتم قبل عمليات الاس (X)
- ٥٩- للحصول على باقى القسمة نستخدم المعامل mod (✓)
- ٦٠- من الممكن تخزين متغير باسم integer (✓)

س٣ : أكمل العبارات الآتية :

- ١- في جملة Do While – loop يستمر تنفيذ الكود طالما الشرط True
- ٢- المعامل المنطقي Or يعطى ناتج نهائى true اذا كان ناتج أحد الشروط True .
- ٣- البراديس هي مجموعه من الاوامر والتعليمات تحت اسم ما عند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر والتعليمات .
- ٤- نلجأ للإعلان عن Sub في حالة اذا كان لدينا كود سيتكرر كتابته فى أكثر من موضع داخل التصنيف .
- ٥- Tick هو الحدث الافتراضى لاداء المؤقت ويعنى مرور الفتره الزمنية المحدده فى الخاصيه interval
- ٦- المعامل المنطقي And يعطى ناتج نهائى True اذا كان ناتج كافة الشروط True .
- ٧- تنتهى جملة Do While بكلمة Loop
- ٨- اذا تم الاعلان عن الداله Odd كالتالى :
Function Odd (ByVal Num As Single) As Integer
٩- داله لعرض الوقت فقط لجهاز الكمبيوتر تسمى TimeOfDay
- ١٠- معامل منطقي للحصول على عكس ما بداخل القوسين تسمى Not
- ١١- أداه تستخدم لتكرار تنفيذ الكود كل فتره زمنية محدده هي Timer
- ١٢- لتكرار كود لعدد غير محدد من المرات نستخدم الجملة Do while – loop
- ١٣- يستخدم الكود التالى لتشغيل التايمر Timer1.Enabled = True
- ١٤- يستخدم الكود التالى لايقاف التايمر Timer1.Enabled = False

س٤ : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة :

- ١- تستخدم Select – Case فى حاله وجود أكثر من احتمالين للتفرع . (✓)
- ٢- لا يمكن لل- Timer أن ينشط اذا كانت قيمة خاصيه Enabled تساوى False . (✓)
- ٣- الدوال Function لا يمكن تخصيص قيم لها وانما تستدعى فنتج قيمها تخزن بها ثم يمكنك استخدام هذه القيم المخزنه بها . (✓)
- ٤- التعبير الشرطى $X \geq 3 \text{ And } Y < 10$ يكون ناتجه True اذا تحقق كلا من الشرطين . (✓)
- ٥- الخاصيه التى تشير الى العنصر المحدد بالاداء Listbox1 هي selectedIndex . (✓)
- ٦- يعلن الاجراء مره واحده ويستدعى أى عدد من المرات . (✓)
- ٧- الاجراء Sub لا يعود بقيمه أما الداله Function تعود بقيمه . (✓)
- ٨- تستخدم select – Case فى حاله اختبار اكثر من تعبير شرطى بجملة شرطيه واحده . (✓)
- ٩- المعامل And يتطلب أن يكون الشرطان ناتجها True لكى يكون الناتج النهائى false . (X)
- ١٠- الدوال المعرفه يتم الاعلان عنها أولا . (X)
- ١١- لايقاف او تشغيل اداه المؤقت Timer نستخدم الخاصيه Enabled . (✓)
- ١٢- الغرض من استخدام Do While – Loop تكرار الكود طالما الشرط True . (✓)
- ١٣- يمكنك عند الاعلان عن اجراء استخدام اكثر من parameter . (✓)
- ١٤- جملة select – Case تشبه جملة If – Then . (X)
- ١٥- الاجراءات Sub لا يجوز استخدامها فى اى جملة تخصيص . (✓)
- ١٦- جملة If – Then – ElseIf تستخدم عند وجود اختيارين فقط احدهما فى حاله الصواب True والاخر فى حاله الخطأ False . (X)
- ١٧- لا يمكن استدعاء الاجراء أى عدد من المرات . (X)
- ١٨- اذا كانت قيمة المتغير X تساوى ١٥ وقيمة المتغير Y تساوى ٣٥٠ فان ناتج التعبير الشرطى $(X > 10 \text{ And } Y < 500)$ هو False . (X)

- ١٩- الخاصيه Interval للمؤقت Timer تحدد معدل وقوع الحدث بوحده الثانيه . (X)
- ٢٠- يستخدم الامر Exit Do لتشغيل البرنامج . (X)
- ٢١- الداله () Input Box تجعل البرنامج يصدر رساله ادخال للمستخدم لادخال بياناته . (✓)
- ٢٢- تستخدم الداله () Now لادراج التاريخ والوقت الخاصين بنظام الكمبيوتر . (✓)

س: بعد تنفيذ الكود التالي فإن ما يتم عرضه في أداة العنوان lbl Display هو 15

```
Dim I as integer, sum as integer
For I = 1 to 5
Sum = sum + I
Next
Lbl_display = sum
```

س: ماهي قيمة المتغير (r) بعد تنفيذ كلا من الاكواد الاتيه :

```
Dim r as single = 0.5
Do while r > 1
R = r + 0.5
Loop
Msgbox (r)
```

(0.5 - 1 - 1.5)

```
Dim r as integer = 1
Do while r <= 1
R = r - 2
Loop
Msgbox (r)
```

(Overflow - 2 - 0)

```
Dim r, sum as integer
For r = 5 to 10 step -1
Sum = sum + r
Next
Msgbox (r)
```

(10 - 5 - 0)

س: قم بتحويل الامر For - Next الى الامر Do While - loop وغير ما يلزم :

```
For I = 1 to 10
Msgbox (I * I)
Next
```

I = 1
Do while I <= 10
Msgbox (I * I)
I = I + 1
Loop

س: قم بتحويل الامر Do While - loop الى الامر For - next وغير ما يلزم :

```
Dim I = 1, total as integer
Do while I <= 8
Total = total + I
I = I + 2
Loop
Msgbox (total)
```

Dim I, total as integer
For I = 1 To 8 step 2
total = total + I
Next
Msgbox (total)

س: بعد تنفيذ التعليمات السابقه تكون :
قيمة x تساوى (٢ - ٥ - ٤) قيمة Average تساوى (٢ - ٢٥ - ٣)

```
sum = 0
X = 0
Do while x < 5
Sum = sum + x
X = x + 1
Loop
Average = sum / x
```

س١٠ : تتبع الكود التالي ثم اختر قيمه لكل من المتغيرات الاتيه :

```
Dim N, K as integer
N = 1
Do while N < 5
K = K + N
N = N + 3
Loop
If N >= K then
K = K * 2
End If
```

أ - قيمة المتغير N هي (٧ - ٦ - ٥)
ب - قيمة المتغير K هي (٨ - ٩ - ١٠)

س١١ : اختر ناتج تنفيذ كل من الاكود الاتيه :

```
Dim M, N as integer
M = 10
N = 9
M = M - N
Msgbox (M & "X" & N & " = " & M * N)
```

- 1) M X N = 90
- ② 1 x 9 = 9
- 3) 1 x 9 = M x N

```
Dim A as byte = 20
If A mod 3 = 0 then
Label1.Text = "True"
Else
Label1.Text = "false"
End If
```

- 1) True
- ② False
- 3) 20

```
Dim num as integer = 9
If num >= 10 then
Label1.Text = " One"
ElseIf num = 5 then
Label1.Text = " Two"
Else
Label1.Text = "three"
End If
```

- 1) One
- 2) Two
- ③ Three

```
Dim Num as integer = 10
IF Num >= 10 Then
Label1.Text = "one"
Else IF Num = 5 Then
Label1.Text = " Two"
Else
Label1.Text = " Three"
End IF
```

- ① One
- 2) Two
- 3) Three

```
Dim A as integer = 15
IF A mod 3 = 0 Then
Label1.Text = "True"
Else
Label1.Text = "False"
End IF
```

- ① True
2) False
3) 15

```
Dim strName as String = "Ahmed"
StrName = " " & StrName
StrName = "Youssif" & StrName
Label1.Text = StrName
```

Youssif Ahmed - أ
Ahmed Youssif - ب
Ahmed - ج

```
Dim A as Integer = 7
Dim B as Integer = 9
MsgBox (A & "X" & B & " = "& " " & A * B)
```

A x B = 63 - أ
7 x 9 = 63 - ب
7 x 9 = A * B - ج

```
Dim X as Integer = 2, y as Integer = 3, Z as Integer = 4
IF X = Y AND X <> Z Then
Label1.Text = " First"
Else IF X = Y OR X <> Z Then
Label1. Text = " Second"
Else IF X <> Y AND X <> Z Then
Label1. Text = " Third"
Else
Label1. Text = "Forth"
End If
```

First - أ
Second - ب
Forth - ج

١٣ : أكواد الاستدعاء :

١ - استدعاء الدالة SUM Label1.Text = Sum (x,y)
..... MessageBox.Show (Sum (x,y))

٢ - استدعاء الدالة factorial Label1.Text = Factorial (5)
..... MessageBox.Show (Factorial (5))

٣ - استدعاء الدالة Area Label1.Text = Area (2)
..... MessageBox.Show (Area (2))

٤ - استدعاء الدالة المعرفة Show Label1.Text = IsNumeric (5)
..... MessageBox.Show (IsNumeric (5))

٥ - استدعاء الدالة المعرفة Show Label1.Text = Now ()
..... MessageBox.Show (Now ())

٦ - استدعاء الدالة المعرفة Now ()

السؤال الاول : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة :-

- ١- عدد اختيارات التفرع الممكنة مع استخدام جملة if - Then Else هو ٢. (✓)
- ٢- المعامل & هو احد معاملات المقارنه المنطقيه. (X)
- ٣- اذا كانت قيمة المتغير $X = 5$ وقيمة المتغير Y تساوى ٧ فان ناتج التعبير الشرط $X \geq 5$ and $Y \leq 7$ هو False. (X)
- ٤- استدعاء الاجراء Procedures يكون لمرة واحدة فقط. (X)
- ٥- تستخدم Dim للاعلان عن المتغيرات. (✓)
- ٦- تستخدم جملة If - Then - Else If فى حالة اختبار أكثر من تعبير شرطى. (✓)
- ٧- المتغيرات من أنواع (Integer - Long - Double) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحه فقط. (X)
- ٨- باستخدام معاميل المقارنه Or يجب أن يكون كافة نواتج الشروط المستخدمه False لكى يكون الناتج النهائى False. (✓)
- ٩- تستخدم جملة Select Case فى حالة اختبار أكثر من تعبير شرطى بجملة شرطيه واحده. (✓)
- ١٠- المتغير من النوع Double يأخذ القيمه True , False. (X)
- ١١- الخاصيه selectedIndex تشير الى العنصر المحدد بالاداه Listbox. (✓)
- ١٢- تستخدم Select .. Case فى حالة وجود أكثر من احتماليين للتفرع. (✓)
- ١٣- الجمله $A > B$ and $B > C$ ناتجها True فى حالة $A = 3$, $B = 5$, $C = 2$. (X)
- ١٤- ناتج الداله IsNumeric دائما يكون True أو False. (✓)
- ١٥- المتغيرات من أنواع (Integer , Long) تستخدم لتخزين الاعداد الصحيحه فقط. (✓)

السؤال الثانى : اختر الاجابه الصحيحه :

- ١- أى من جمل Select التاليه ناتجها False فى حالة قيمة المتغير = ٨ :
 أ- Case Is < 8
 ب- Case 1 To 6.8
 ج- Case Is >= 8
 د- عند معرفة عدد مرات التكرار لكود معين مسبقا فان أفضل جملة تكرر هي :
 أ- Do While ... Loop
 ب- If ... End If
 ج- For ... Next
 د- ما القيمه المعروضه فى اداه العنوان lblOut عند تنفيذ الكود التالى :

```
Dim I as Integer
For I = 2 To 10 Step 2
    lblOut = lblOut.Text & I & ", "
Next
```

- أ - ٢
 ب - 2,3,4,5,6,7,8,9,10
 ج - 2,4,6,8,10
 د - يتم تخصيص قيم للثوابت :

- ٤- عند الاعلان عن الثوابت فقط. (أ)
- ب- أثناء سير تنفيذ تعليمات البرنامج فقط .
- ج- عند الاعلان عن الثوابت وكذلك أثناء سير تنفيذ تعليمات البرنامج .
- ٥- لانهاء حلقه تكراريه عند تحقق الشرط $A = 2$ تكتب بدايتها بالشكل التالى :

- أ- Do While (a = 2)
 ب- Do While (a < 2) Or (a >= 2)
 ج- Do While (a <> 2)
 د- حدد الخطأ فى الحلقه التكراريه التاليه

```
Dim J as Byte
For J = 1 To 500 Step 3
    listBox1.Items.Add (J)
Loop
```

- أ- يجب استخدام جملة Do - While بدلا من For - Next
 ب- الحلقه غير منتهيه .
 ج- خطأ فى نوع متغير الحلقه

٧- يتوقف التكرار في جملة For m = 10 to 1 Step -2 عندما تصبح قيمة المتغير M :

أ- اكبر من قيمة النهاية .

ب- اصغر من قيمة النهاية .

ج- أصغر من او تساوى قيمة النهاية .

٨- حدد ناتج تنفيذ العملية الحسابية $2 - (7 + 2) * 2$

ج - ٥

ب - ١٤

أ - ١٦

٩- الهدف من الكود التالي هو :

أ- عرض الاعداد من ١ الى ١٠٠

ب- عرض مجموع الاعداد من ١ الى ١٠٠

ج - عرض حاصل ضرب الاعداد من ١ الى ١٠٠

Dim N as Integer

Dim S as Integer

For N = 1 to 100

S = S + N

Next

Label1. Text = S

١٠- ما القيمة المعروضة في اداة العنوان Label1 عند تنفيذ الكود التالي :

Dim intNum as Integer = 10

intNum = intNum + 2

intNum = intNum Mod 3

Label1.Text = intNum

أ - ٣

ب - ٠

ج - ٤

١١- لانتهاء حلقه تكراريه عند تحقق الشرط $A < > 2$ تكتب بدايتها بالشكل التالي :

Do While (a = 2)

Do While (a < 2) Or (a >= 2)

Do While (a < > 2)

السؤال الثالث : أجب عما يلي : ١- حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الكود التالي : علما بان القيم الابتدائية للمتغيرات

X = 0, Z = 0, J = 1, K = 1, Y = 2

If X < Y Then

Z = k + J

X = X + 1

Y = Y - 1

Else

Z = K - Y

X = X + 2

Y = Y - 2

End IF

القيمة	المتغير
1	X
1	Y
2	Z

السؤال الرابع : حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الكود التالي :

Dim N, K, C as Integer

C = 10

For N = 1 To 10 Step 5

K = K + N

Next

If N >= C Then

C = C + 1

End if

القيمة	المتغير
11	C
7	K
11	N

السؤال الخامس : أجب عما يلي :

١- أعدد كتابة الكود التالي باستخدام جملة Select ... Case :

<pre>Dim x as integer X = me.textbox1.text Select Case x Case = 0 Label1.Text = "القيمة تساوي الصفر" Case Is > 0 Label1.Text = "القيمة أكبر من الصفر" Case Is < 0 Label1.Text = "القيمة أصغر من الصفر" End Select</pre>	<pre>Dim x as integer X = me.textbox1.text If x = 0 Then label1.text = "القيمة تساوي الصفر" End if If x > 0 Then label1.text = "القيمة أكبر من الصفر" End if If x < 0 Then label1.text = "القيمة أصغر من الصفر" End if</pre>
--	--

السؤال السادس : في الاكواد الاتية حدد سبب الخطأ :

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير

```
arabic = TextBox1.Text
computer = TextBox2.Text
```

يتم ناتج مجموع المتغيرين

```
Label3.Text = arabic + computer
```

1 InvalidCastException was unhandled
Conversion from string "خمس عشرة درجة" to type 'Byte' is not valid.

السبب : ادخال نصي بدلاً من عددي

تخصيص مدخلات المستخدم لكل متغير

```
arabic = TextBox1.Text
computer = TextBox2.Text
```

تخصيص ناتج مجموع المتغيرين

```
Label3.Text = arabic + computer
```

1 OverflowException was unhandled
Arithmetic operation resulted in an overflow.

السبب : ادخال نصي بدلاً من عددي